

БАЗОВЫЕ УПРАЖНЕНИЯ

Первое летное задание для новичков – взлететь на дроне и держать его неподвижно, корректируя положение стиками на пульте управления. Режим ACRO имеет минимум вспомогательных систем, из-за чего дрон дрейфует и его положение необходимо корректировать стиками.

Вариант выполнения задания - медленно перемещать левый стик вверх до тех пор, пока дрон не наберет желаемую высоту. После набора надо удерживать его в неподвижном состоянии, а для этого тот же левый стик перемещаем вниз очень плавно, в противном случае дрон продолжит набор высоты. В итоге, чтобы «поймать» дрон, потребуется совершить несколько движений левым стиком вверх-вниз. Параллельно с корректировкой по высоте необходимо следить за креном и удерживать направление «по носу». Главная задача – в течение всех упражнений не допускать никаких резких движений стиками, это залог успеха.

Второе задание – управлять дроном, повернув его к себе «лицом». Управление по направлению движением в этом случае инвертируется, и оператор должен иметь определенные рефлексy в такой ситуации.

Третье задание – полет по квадрату. Вам нужно пролететь по квадрату, удерживая высоту и курс вперед, то есть постоянно разворачивать коптер «носом» по курсу движения. Здесь также необходимо помнить о постоянной работе левым стиком вверх-вниз для удержания высоты. Это становится более сложным, поскольку мозг занят еще и обработкой поворотов коптера в углах квадрата. Однако это необходимое упражнение, и после его освоения дело пойдет легче.

Четвертое задание – остановка дрона. Вам нужно двигаясь вперед по курсу полета выполнять последовательно разгон и торможение дрона, для чего нужно научиться работать правым джойстиком Pitch. Отклонение его вперед приводит к разгону дрона, отклонение назад к замедлению, параллельно нужно корректировать высоту полета дрона с использованием стика Throttle